

■ Dominós de ecuaciones

8	$x + 3 = 5$
---	-------------

Ficha del dominó

Para establecer relaciones entre ecuaciones sencillas de primer grado y su solución. Consta de 24 losetas que tienen en uno de los cuadrados una ecuación de primer grado y en el otro cuadrado una solución correspondiente a otra ecuación. Como en el dominó corriente, se trata de ir casando unas piezas con otras (ecuación con su solución). Los alumnos pueden jugar por parejas o en equipos de cuatro. Con el dominó, en lugar de recurrir a páginas de ejercicios aburridos, los alumnos desarrollan destrezas y agilidad mental en el manejo de ecuaciones.

■ Tablero de ecuaciones

PRIMER MIEMBRO	SEGUNDO MIEMBRO
=	

Superficie rectangular con unas medidas indicadas de $80 \text{ cm} \times 60 \text{ cm}$, dividida en dos mediante una línea vertical. Se utilizan unas fichas que pueden hacerse en cartulina de dos colores (negro y blanco) y dos formas (círculos y cuadrados). Los círculos negros representan las incógnitas negativas y los blancos, las positivas. Los cuadrados negros se reservan para los términos independientes negativos, mientras que los blancos son para los positivos.

El tablero de ecuaciones nos permite estudiar las ecuaciones en términos de equilibrio entre dos miembros, como si fuese una balanza; por eso al manipular en un miembro, para que el equilibrio no se rompa, hay que hacer lo mismo en el otro miembro.

■ Cuadrados mágicos algebraicos

Un cuadrado mágico se puede transformar en algebraico colocando en cada cuadro expresiones algebraicas en lugar de números. En cada caso existe un valor para la incógnita, x , que transformará las expresiones algebraicas en números.

$3x - 1$	$x - 2$	$5x - 9$
x	$2x - 1$	$x + 4$
$2x - 2$	$3x$	$4x - 10$

- Realiza la suma de filas, columnas y diagonales.
- Puesto que se trata de un cuadrado mágico, todas las sumas deberán dar el mismo resultado para un determinado valor de x .

El valor de x puedes obtenerlo solucionando la ecuación que resulta de igualar la suma de dos filas, columnas o diagonales.

- Comprueba, una vez obtenido el número de cada cuadro, que, efectivamente, es un cuadrado mágico.